

\*  $C^1$ 級,  $C^k$ 級関数の定義に関する補足

前回の講義で,  $R^n$ の開集合  $D$  で定義された関数  $f: D \rightarrow R$  が

$C^1$ 級であることを

(0)  $f$  は連続,

(1)  $f$  の偏導関数がすべて存在し, いずれも連続

の両方が成り立つことと定義した。

実は (0) を省いても条件として変わらない。教科書 p. 157 ではこの形で定義が述べられている。

同様に,  $C^k$ 級の定義でも, 条件の一部を, 全体としての同位性を保ちながら省くことができる。

## 10. 合成関数の微分 (1)

今回は

$$(1\text{変数}) \rightarrow (n\text{変数}) \rightarrow (1\text{変数})$$

という写像の合成を図る。

### ● 合成関数の例

例 1  $f = \cos, g = \sin$

$$F(x) = \cos^2 x \sin^3 x$$

を考える。これは

$$f(x) = (\cos x, \sin x),$$

$$g(u, v) = u^2 v^3$$

の合成関数とみればよいことがわかる。

$$\text{つまり } F(x) = g(f(x)).$$

このことを  $F = g \circ f$  と書く。

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbb{R} & \xrightarrow{f} & \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{g} & \mathbb{R} \\
 x & \longmapsto & (\cos x, \sin x) & \longmapsto & \cos^2 x \sin^3 x \\
 & & & & \text{\color{red} } F(x)
 \end{array}$$

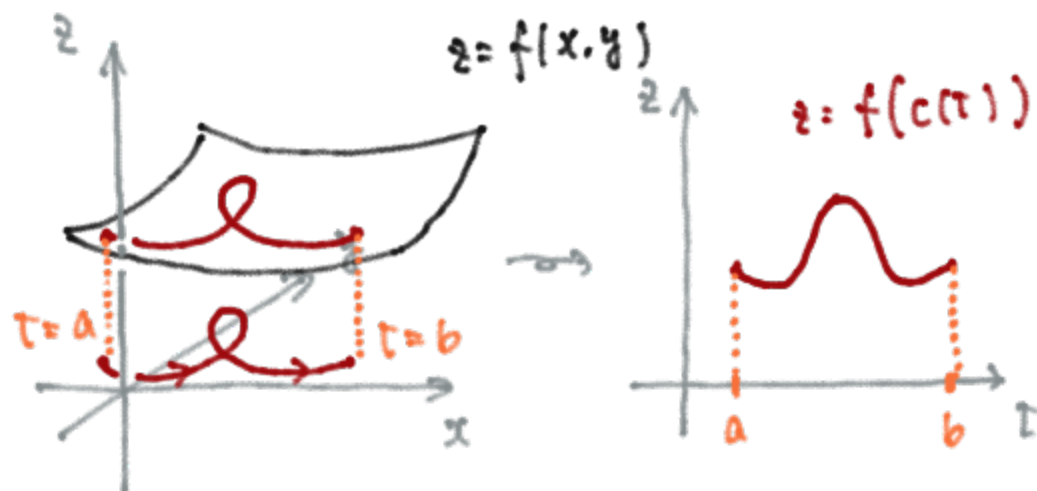
F

注 これから以下 4行1列の  $f$  のように  
 ベクトルを通じる写像も「関数」と  
 する。ただしベクトル通の場合は  
 「ベクトル通関数」とか、「 $\mathbb{R}^n$ 通関数」  
 だと呼ぶので、そのことを明示する。

例2  $\mathbb{R}^2$  の部分集合  $D$  上で定義された関数  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$  があるとする。

$D$  に含まれる曲線  $c$  を考え、  
 $f$  の  $c$  に沿った値を考慮することから  
できる。これを「曲線」としてパラメータ  
によって表す。

$c: I \rightarrow \mathbb{R}^2$  ( $I$  は  $\mathbb{R}$  の区間)  
という  $\mathbb{R}^2$  値関数で表す。



「時刻  $t$  に対応する曲線  $c$  上の点に  
おける  $f$  の値」を  $F(t)$  とおくと

$$F(t) = f(c(t))$$

となる。

注 例 2.2"  $\mathbb{R}^2$  と  $c(t)$  = 直線を  
全部  $\mathbb{R}^n$  にあることもできる。

### ここから2"のまとめ

(1) 与えられた関数を  
(1変数)  $\rightarrow$  ( $n$ 変数)  $\rightarrow$  (1変数)  
という合成関数とみよせる場合がある。

(2) そのような合成関数は

①  $n$ 変数関数  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$  の

②  $D$  内の曲線  $c: I \rightarrow \mathbb{R}^n$  に沿った道  
を考えると自然に現れる。

● 1変数ベクトル値関数の微分

$I$  を  $\mathbb{R}$  の 開区間 とし

$$c: I \rightarrow \mathbb{R}^n$$

を  $\mathbb{R}^n$  値関数 とする。

約束

以降, ベクトル値関数を考えるときは, 適宜常に 縦ベクトルと理解する。

$t = t$  とする

$$c(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

定義  $c$  が  $a \in I$  において 微分可能

とあるとは、以下の (1) または (2)  
(または両方) が成り立つことをいう。

$$(1) \quad c(t) = \begin{pmatrix} c_1(t) \\ \vdots \\ c_n(t) \end{pmatrix} \quad \text{とおいたとき,}$$

$c_1, \dots, c_n$  が  $a$  において  $a$  で微分可能.

$$(2) \quad c(t) = c(a) + A(t-a) + o(t-a) \quad (t \rightarrow a)$$

とあるより  $A$  は 行列ベクトル  $A \in \mathbb{R}^n$  として存在する。

(1) または (2) が成り立つ (または両方) とし、

$$A = \begin{pmatrix} c'_1(a) \\ \vdots \\ c'_n(a) \end{pmatrix}$$

である。このベクトルを  $C$  の  $a$  における  
速度ベクトル といい、記号  $C'(a)$  で  
 表す。

注 条件 (2) において

$$\underbrace{A}_{\substack{\uparrow \\ \text{ベクトル}}} \underbrace{(\tau - a)}_{\substack{\uparrow \\ \text{スカラー}}}$$

は普通の記法とは順番が違いますが、  
 このことは上の「(全)微分可能性」との  
 類似性を強調するためにこのように書いた。

$n \times 1$  行列と  $1 \times 1$  行列の積とが  $n \times 1$  と  
 書き表せるように。



注 (2) における  $o(t-a)$  について.

ラプラス変換係数  $R(t)$  について

$$R(t) = o(t-a) \quad (t \rightarrow a)$$

$$\iff \lim_{t \rightarrow a} \frac{|R(t)|}{t-a} = 0$$

$$\iff \lim_{t \rightarrow a} \frac{R(t)}{t-a} = 0.$$

↑  
零ラプラス

[ (1)  $\iff$  (2) の証明 ]

(1)  $\implies$  (2) 仮定 (1) により

$$c_i(t) = c_i(a) + c_i'(a)(t-a) + R_i(t)$$

と仮定して  $R_i(t) = o(t-a) \quad (t \rightarrow a)$ .

これからまとめると

$$c(t) = c(a) + \begin{pmatrix} c_1'(a) \\ \vdots \\ c_n'(a) \end{pmatrix} (t-a)$$

$$+ \begin{pmatrix} R_1(\tau) \\ \vdots \\ R_n(\tau) \end{pmatrix}.$$

!!

$R(\tau)$  とおく.

あると

$$\frac{R(\tau)}{\tau - a} \longrightarrow 0 \quad (\tau \rightarrow a).$$

(☺  $\frac{R_i(\tau)}{\tau - a} \neq 0$  (2項果.) )

$$(\tau = a \text{ での } A = \begin{pmatrix} c_1'(a) \\ \vdots \\ c_n'(a) \end{pmatrix} \text{ とおく})$$

$$c(\tau) = c(a) + A(\tau - a) + o(\tau - a) \quad (\tau \rightarrow a)$$

$\tau \rightarrow a$  のとき.

(2)  $\Rightarrow$  (1)

$$c(t) = c(a) + A(t-a) + R(t),$$

$$R(t) = o(t-a) \quad (t \rightarrow a)$$

∴ "あるとある" のとき.

$$A = \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix}, \quad R(t) = \begin{pmatrix} R_1(t) \\ \vdots \\ R_n(t) \end{pmatrix}$$

とあるときは

$$c_i(t) = c_i(a) + A_i(t-a) + R_i(t).$$

∴ 2"

$$\frac{|R_i(t)|}{|t-a|} \leq \frac{|R(t)|}{|t-a|} \rightarrow 0 \quad (t \rightarrow a),$$

$$\therefore \frac{R_i(t)}{t-a} \rightarrow 0 \quad (t \rightarrow a).$$

∴ あり

$$c_i(t) = c_i(a) + A_i(t-a) + o(t-a) \quad (t \rightarrow a).$$

つまり  $c_i$  は  $a$  において微分可能,  
 $c_i'(a) = A_i$ .  $\square$

## ⑩ 合成関数の微分

### 定理 10.1

$c: I \rightarrow \mathbb{R}^n$  ( $I$  は  $\mathbb{R}$  の開区間)

$f: D \rightarrow \mathbb{R}$  ( $D$  は  $\mathbb{R}^n$  の開集合)

とし、 $c$  の値域は  $D$  に含まれると仮定

(よって  $F = f \circ c: I \rightarrow \mathbb{R}$  に定義  
される)。さらに

$\left\{ \begin{array}{l} c \text{ は } a \in I \text{ 2" 微分可能,} \\ f \text{ は } c(a) \in D \text{ 2" 全微分可能} \end{array} \right.$

と仮定する。このとき  $F$  は  $a \in I$   
2" 微分可能 2"。

$$F'(a) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(c(a)) \cdot c_i'(a)$$

$$= \underbrace{\left( f_{x_1}(c(a)) \quad \dots \quad f_{x_n}(c(a)) \right)}_{f \text{ の勾配ベクトル}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} c_1'(a) \\ \vdots \\ c_n'(a) \end{pmatrix}}_{c \text{ の速度ベクトル}}$$

( 勾配ベクトルと速度ベクトルの内積,  $1 \times 1$  行列を  
数値と同一形式 )

$$= \underbrace{\begin{pmatrix} f_{x_1}(c(a)) \\ \vdots \\ f_{x_n}(c(a)) \end{pmatrix}}_{f \text{ の勾配ベクトル}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} c_1'(a) \\ \vdots \\ c_n'(a) \end{pmatrix}}_{c \text{ の速度ベクトル}}$$

( ベクトルの内積 )

[証明] 1変数実数値関数  $f$  の合成  
のとき (第4講) と同じ。

$$\begin{aligned}c(a+h) &= c(a) + c'(a)h + R(h) \\ &= b + c'(a)h + R(h)\end{aligned}$$

( $b = c(a)$  とおいて),

$$\begin{aligned}f(b+k) &= f(b) + \sum_{i=1}^n f_{x_i}(b) k_i \\ &\quad + \tilde{R}(k)\end{aligned}$$

とおく ( $n \geq 2$   $k = (k_1, \dots, k_n)$ ).  $\tilde{R}$  と  
は定まり

$$R(h) = o(h) \quad (h \rightarrow 0),$$

$$\tilde{R}(k) = o(|k|) \quad (k \rightarrow 0).$$

$n \geq 2$

$$R(h) = h S(h),$$

$$\tilde{R}(k) = |k| \hat{S}(k)$$

とあると

$$S(h) \rightarrow 0 \quad (h \rightarrow 0),$$

$$\tilde{S}(kh) \rightarrow 0 \quad (kh \rightarrow 0)$$

2"あり。CT=0"2

$$F(a+h) = f(c(a+h))$$

$$= f(b + c'(a)h + hS(h))$$

$$= f(b) + \sum_{i=1}^n \underbrace{f_{x_i}(b)} (c'_i(a)h + \underbrace{hS_i(h)})$$

$$+ \underbrace{|c'(a)h + hS(h)|}_{\tilde{S}(c'(a)h + hS(h))}$$

全部は全分と(2)  $o(h)$  2a2"

$$F(a+h) = \underbrace{f(b)}_{F(a)} + \left( \sum_{i=1}^n f_{x_i}(b) c'_i(a) \right) h + o(h) \quad (h \rightarrow 0).$$

□

$$\text{例 3.1} \quad c: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad c(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix},$$

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x, y) = x^2 y^3.$$

このとき  $F(t) = f(c(t))$  とおくと,

$c, f$  はともに各点で 2 次 (全) 微分可能だから、 $F$  も各点で 2 次 (全) 微分可能。

$$F'(t) = \nabla f(c(t)) \cdot c'(t)$$

$$= \begin{pmatrix} f_x(c(t)) \\ f_y(c(t)) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \cos t \sin^3 t \\ 3 \cos^2 t \sin^2 t \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \end{pmatrix}$$

$$= -2 \cos t \sin^4 t + 3 \cos^3 t \sin^2 t.$$



例  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  は各点で  
全微分可能とあり. このとき

$$F(t) = f(t, 1-t)$$

の導関数を求める.  $c(t) = \begin{pmatrix} t \\ 1-t \end{pmatrix}$

とすると  $F(t) = f(c(t))$  であるから

$$F'(t) = \nabla f(c(t)) \cdot c'(t)$$

$$= \begin{pmatrix} f_x(c(t)) \\ f_y(c(t)) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= f_x(t, 1-t) - f_y(t, 1-t).$$